REGLAS
U13

CABB

CONFEDERACIÓN ARGENTINA DE BÁSQUETBOL

CABB

CONFEDERACIÓN ARGENTINA DE BÁSQUETBOL

LAS SIGUIENTES REGLAS SE IMPLEMENTARÁN A PARTIR DEL INICIO DE LAS COMPETENCIAS DE LA CATEGORÍA U13 EN EL CORRIENTE AÑO.

1.

1- REGLA DE 2c1 DEFENSIVO:

No se permitirán acciones de atrapes a un jugador ofensivo con o sin balón en cualquier sector del campo de juego.

Se considerará ATRAPE a una acción deliberada de establecer posiciones de superioridad numérica defensiva.

No se considerará ATRAPE a una acción de "ayuda" y "recuperación" (fintas defensivas), o una acción de "ayuda" acompañada con el cambio de defensa del jugador que fue superado con el jugador que "ayuda" (salta y cambiar). El jugador defensor que realiza una "ayuda" no podrá establecer una posición legal defensiva sobre un jugador que está siendo defendido.

La penalidad será:
Cuando un equipo cometa la primera violación de defensa, se detendrá el partido y se hará una advertencia oficial al entrenador de ese equipo. La pelota será entregada al equipo que estaba atacando para un saque desde la línea de saque en la zona de ataque, y el dispositivo de lanzamiento se reiniciará como si una violación hubiese ocurrido.
Cuando ese equipo cometa las siguientes violaciones, se le otorgará al equipo oponente un tiro libre, para cualquier jugador en cancha, seguido de la pelota para un saque desde la línea de saque en la zona de ataque. El dispositivo de lanzamiento se reiniciará como si una violación hubiese ocurrido.

2-REGLA DE 3 SEGUNDOS DEFENSIVOS:

Un jugador defensor no podrá permanecer 3 segundos o más, en el área restrictiva, si este no está comprometido con su defendido.

La regla de 3 segundos defensivos no tendrá aplicación cuando:

- Un jugador defensor, esté defendiendo a un oponente con o sin pelota, que se encuentra dentro del área restrictiva.

- A criterios de los árbitros no se ha puesto en desventaja al equipo que ataca.

-El equipo que ataca convierte un gol de cancha.

-Una violación o falta (defensiva o ofensiva) ocurre, si en una acción se sanciona defensa ilegal (3 segundos defensivos) y simultáneamente se sanciona una falta o violación, esta ultima prevalecerá por sobre la regla defensiva.

-Un jugador atacante inicia el acto de lanzamiento.

-Una situación rebote se produce.

La penalidad será:
Cuando un jugador de un equipo cometa la primera violación de defensa ilegal por regla de 3 segundos ofensivos, se detendrá el partido y se hará una advertencia oficial al entrenador de ese equipo. La pelota será entregada al equipo que estaba atacando para un saque desde la línea de saque en la zona de ataque, y el dispositivo de lanzamiento se reiniciará como si una violación hubiese ocurrido.
Cuando ese equipo cometa las siguientes violaciones, se le otorgará al equipo oponente un tiro libre, para cualquier jugador en cancha, seguido de la pelota para un saque desde la línea de saque en la zona de ataque. El dispositivo de lanzamiento se reiniciará como si una violación hubiese ocurrido.

3-REGLA DE 2C1 OFENSIVO: CORTINA DIRECTA

No se permitirá acciones de cortinas directas (Pick and Roll o Pick and Pop), en ningún sector del campo de juego.

Se considera a dichas acciones cuando un jugador sin balón, se aproxima a un compañero que lo posee, para obstruir la trayectoria del oponente que defiende al jugador con el elemento.

La penalidad será otorgarle la pelota a los oponente para un saque desde fuera de la cancha desde el lugar más cercano donde la infracción ocurrió. El dispositivo de lanzamiento se reiniciará de la siguiente manera, de acuerdo a las modificaciones oficiales de las Reglas FIBA con vigencia desde octubre de 2018:
Si la infracción ocurrió en la zona de ataque del equipo que atacaba, el dispositivo de lanzamiento se reiniciará a 24 segundos.
Si la infracción ocurrió en la zona de defensa del equipo que atacaba, el dispositivo de lanzamiento se reiniciará con 14 segundos.

Se permitirá realizar cortinas indirectas.

4-REGLA DE 2C1 OFENSIVO: MANO EN MANO.

No se permitirán acciones de Mano en mano en la zona de ataque del equipo que ataca, dicha acción será permitida en la zona de defensa del equipo que ataca.

Se considera mano en mano a la acción en la cual el jugador que posee el balón, entrega el elemento a un compañero de equipo que se aproxima para recibirlo de manos del primero.

La penalidad será otorgarle la pelota a los oponente para un saque desde fuera de la cancha desde el lugar más cercano donde la infracción ocurrió. El dispositivo de lanzamiento se reiniciara de la siguiente a 24 segundos.

SI LAS ACCIONES MENCIONADAS EN LOS PUNTOS ANTERIORES SE PRODUCEN POR PRIMERA VEZ DESDE LOS ULTIMOS 2 MINUTOS FINALES DEL ULTIMO PERIODO EN ADELANTE, NO HABRA APERCIBIMIENTO AL ENTRENADOR Y SI TIROS LIBRES CON REPOSICIONES.

5-TIEMPO DE JUEGO DE CADA JUGADOR:

Cada jugador deberá jugar como máximo dos cuartos, a excepción de:

-Si un equipo presenta 10 jugadores y uno es sancionado con su quinta falta, es descalificado o se lesiona, y su equipo queda con cuatro jugadores o menos en un cuarto, deberá ingresar un sustituto para finalizar el cuarto. Dicho sustituto deberá ser:

OPCIÓN 1: CUANDO HAYA CONTROL ESTADÍSTICO ON LINE INGRESARA EL JUGADOR CON MENOS MINUTOS JUGADOS, AUNQUE ESTO OCASIONE QUE EL MISMO INGRESE EN MAS DE DOS CUARTOS.

OPCIÓN 2: SE LLEVARA MANUALMENTE UNA PLANILLA ADJUNTA CON LAS ENTRADAS Y EL TIEMPO DE JUEGO POR JUGADOR, INGRESARA EL JUGADOR CON MENOS MINUTOS JUGADOS, AUNQUE ESTO OCASIONE QUE EL MISMO INGRESE EN MAS DE DOS CUARTOS.

OPCIÓN 3: INGRESARÁ EL JUGADOR QUE HAYA CONVERTIDO LA MENOR CANTIDAD DE PUNTOS. SI EN ESA SITUACIÓN HAY MAS DE UN JUGADOR, EL PROPIO ENTRENADOR DECIDIRÁ CUAL DE ELLOS INGRESA.

EL INGRESO POR UNA DE LAS OPCIONES DESCRIPTAS, NO SE COMPUTA COMO PERÍODO JUGADO.

6-PRORROGA

Cuando el partido finalice empatado y por ello se jueguen tiempos extras la entrada de jugadores será LIBRE. De esta manera, en dicho período no se tendrá en cuenta la cantidad de entradas en los períodos anteriores de juego.

SIGUEN VIGENTES LAS REGLAS IMPLEMENTADAS EN EL AÑO 2018:

-Dos periodos de juego como máximo de cada jugador

-Balón numero 6

-Línea de 3 Pts. a 5,75 m

-En torneos Argentinos de Selecciones Federativas los equipos deben estar integrados por 12 jugadores: 10 jugadores o más deben ser U13 y se podrá completar con hasta dos jugadores U12